4 Unity游戏资源

4.1 unity资源及资源类型

在创建游戏的过程中需要大量的游戏资源,这些游戏资源可以是纹理，材质，声音，脚本，角色模型，角色动画，包括scene场景都属于游戏资源，项目中所有的游戏资源都可以在Project视图中访问

4.1.1 unity编辑器内部创建的游戏资源

4.2 Unity Ads服务介绍

4.3 Unity Game Analytics服务介绍